# 常に目標達成する人の習慣の作り方

行動原理をベースとした習慣化の5ステップ



私はあなたの変わらぬ友である。

私はあなたの最大の支援者、そして最大の重荷である。

私はあなたの背中を押すこともあれば、 失敗へと引きずり込むこともある。

私は完全にあなたの思いのままである。

あなたがする仕事の半分は私に託されるだろう。 そうすれば私はすばやく、

かつ正確にその仕事を片付けることができる。

あなたが私に対して毅然とした態度をとっていれば、 私は扱いやすい。

どのようにしてほしいかを正確に示してくれれば、 少しの訓練で自動的に与えられた仕事をこなすことができる。 私はすべての偉大な人物の召使いである。 そして、悲しいかな、すべての破綻者の召使いでもある。

偉大な人物は、私のお陰で偉大になることができたのであり、 破綻者は私のせいで破綻に追い込まれたのだ。 私は機械ではないが、

人間の知性と機械のような正確さで仕事をこなす。

あなたが利益を求めて私を働かせようが、

破綻に向かって働かせようが、私にとって変わりはない。

私を利用し、訓練し、毅然とした態度で接すれば、 私は世界をあなたの足元にひざまずかせてみせよう。

> 逆に、私をなおざりにすれば、 私はあなたを破綻に追い込むだろう。

私は何あろう、

習慣である!

人生(自分)を変えたければ、

習慣を変えるしかない。

習慣化とは、技術(スキル)。

つまり、**後天的**に身に付けることができる。

 $\leq$  Session 1 >

# 新しい習慣を作るときの"3つの原則"

# そもそも人は、

変化を拒むようにできている。

変化すると「不快感(ストレス)」が生じる。

そして、**戻ろうとする力**が無意識に働く。

#### 原則1

# 短期的な効果を期待しない

# 例1:ダイエット

カップラーメンを食べる

L美味しい!

Lしかも、すぐに太る訳ではない Lだから、また食べてしまう

### 例2:早起き

#### 頑張って朝早くに起きる

しめっちゃ眠たい

Lすぐに目に見えた効果は感じない Lだから、次は二度寝してしまう 原則2

# 意思に頼らない

自分の意思ほど、信用してはならない

(時間の経過とともに、意思は下がっていくため)

原則3

# 快感を増大させ、不快感を減少させる

基本的に習慣形成には、不快が伴う

(なので、<u>不快感を下げて快感を上げる策</u>を講じる)

#### コンフォートゾーンとは?

### コンフォートゾーン

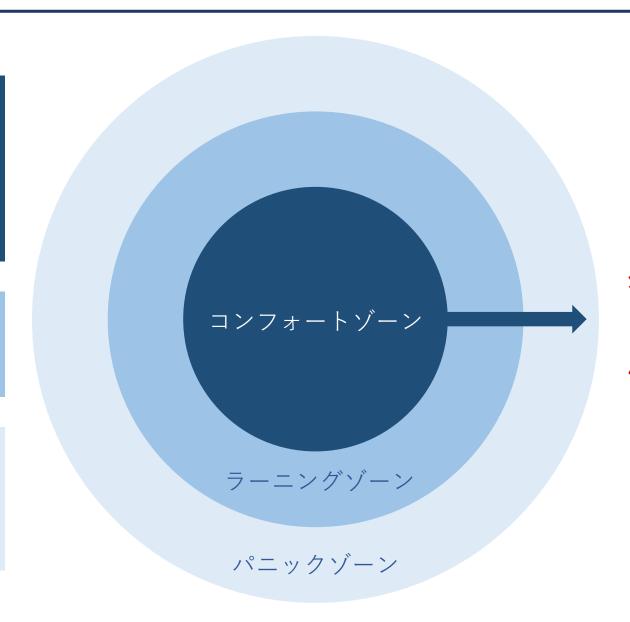
自分にとって居心地のいい環境。 新しい学びやスキルを必要としない ため、成長を見込みにくい。

## ラーニングゾーン

成長するために最適な環境。

#### パニックゾーン

負荷が強く、ストレスがたまってし まい生産的な学習を生まない環境。



外へ出ると不確かなこ とのレベルが上がり、 居心地が悪く感じる。

Copyright© Japan Notebook Management Association. All Rights Reserved.

<Session 2 >

# 行動原理をベースとした"習慣化の5ステップ"

# ステップ1

# 習慣にしたいことを目的とセットで考える

- ▶ 何かを習慣化することは「手段」に過ぎない
- ▶ 適切な「目的設定」がなければ持続させにくい

# 今後「習慣」にしたいことを「目的」とセットで書き出してみましょう。

\*別紙のワークシート『習慣化計画表』をご活用下さい

No.	習慣にしたいこと	習慣にする目的
1		
2		
3		
4		
5		

ステップ2

# 習慣化は、必ず**1つずつ着手** (優先順位をつける)

- ▶ 一気に複数の新しい習慣を身に付けるのは困難
- ▶ ゆえに、優先順位をつけて、1つ1つ習慣形成していく

# 先ほどの書き出した「習慣」に、優先順位をつけてみましょう。

#### \*別紙のワークシート『習慣化計画表』をご活用下さい

No.	習慣にしたいこと	習慣にする目的	優先順位
1			
2			
3			
4			
5			

# ステップ3

# 習慣化を邪魔するものを特定し、予め潰す

#### <例>

- ▶ 動画のアプリを削除
- ▶ テレビのコンセントを抜く
- ▶ 家にお酒を常備しない

### これからの習慣化を「阻害するもの」と「予防策」を考えてみましょう。

#### \*別紙のワークシート『習慣化計画表』をご活用下さい

No.	習慣にしたいこと	習慣にする目的	優先順位	想定される阻害要因	予防策
1					
2					
3					
4					
5					

# ステップ4

# 快感を設定する

「やったら気持ち良い」「やらなきゃ気持ち悪い」と感じることを予め決める

#### <例>

- ▶ 手帳でチェックリスト(又はシール帳)をつくる
- ▶ 手帳でポイント化する
- ▶ 自分にご褒美を用意する(1ヵ月できたら○○を買う等)
- コーチやトレーナーを付ける

## これから習慣化するものに「快感をもたせる」ための工夫を考えてみましょう。

#### \*別紙のワークシート『習慣化計画表』をご活用下さい

No.	習慣にしたいこと	習慣にする目的	優先順位	想定される阻害要因	予防策	快感をもたせる工夫
1						
2						
3						
4						
5						

# ステップ5

# トリガーにはめる

行動の引き金となる「事前行為」とセットにする (条件反射化する)

#### <例>

- ▶ 昼食をたべた → 歯を磨く
- ▶ お風呂から出る → 体重計に乗る
- ▶ 電車に乗る → 本を開く
- ▶ 車に乗る(運転する) → オーディオ教材を流す

### これから習慣化するものの「トリガー」を考えてみましょう。

#### \*別紙のワークシート『習慣化計画表』をご活用下さい

No.	習慣にした いこと	習慣にする目的	優先 順位	想定される 阻害要因	予防策	快感をもたせる 工夫	トリガー
1							
2							
3							
4							
5							

< Session 3 >

# 習慣化を楽にする"5つの工夫"



# 取り組む「場所」を決める

(とりあえず、そこに行く)



とりあえず、

5分だけやってみる



# すでに難なく習慣にしている人達と 関りを持つ(仲間をもつ)



# 「適度な強制力」を加える

ex. ジムに入会する、早朝に人との約束を入れる



# 「3日坊主」を7回チャレンジする

(3日×7回転で3週間。既に立派な習慣)

『習慣化計画表』の中から1つ選び、 実際に習慣形成を目指してみましょう



この動画の映像、及び内容は著作権法によって保護されております。この動画を許可なく第三者へ開示することや無断コピーは固く禁じます。